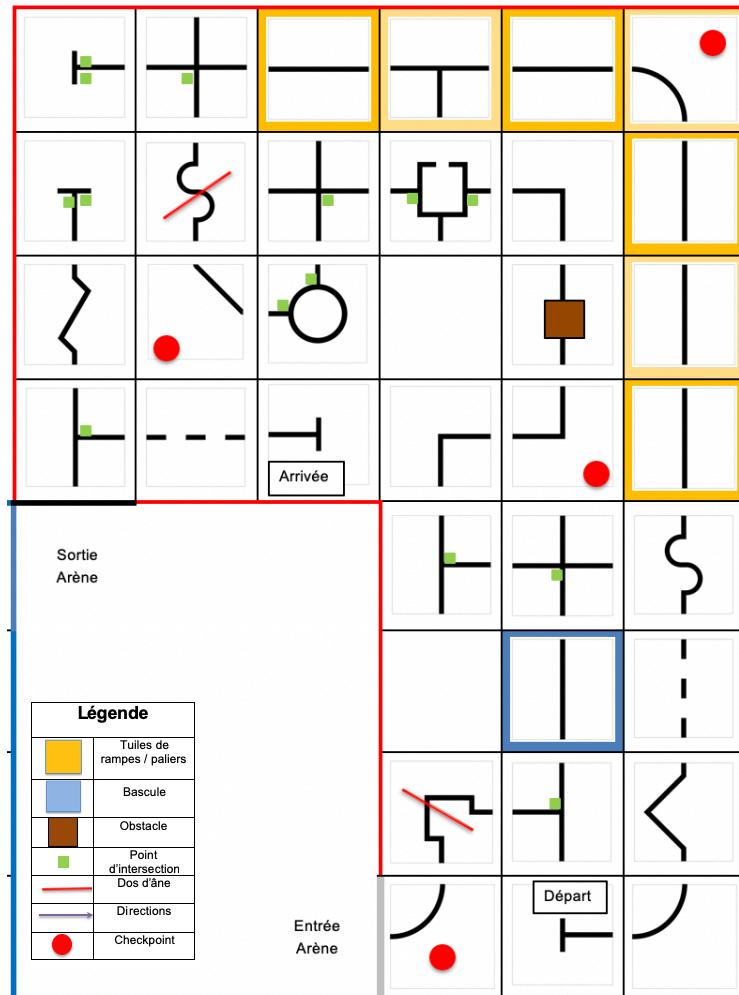


Temps minsec


NB points : 10 points pour une tuile avec un ou plusieurs dos d'ânes.
10 points par tuile de rampe.

No. tuile de checkpoint	Arrivé		Nbs de points morts					Coef x5x3x1x0	Nb. de tuile	Total points
	oui	non	Dans la zone							
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						X5	1	5
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5			8
17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5			8
23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5			6
30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5			7
37	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5			7
										Total tuiles

Victimes et Rescue Kit

⚠ Réduire chaque coef. multiplicateur du nombre de Points Morts (PM) X 0,05

Rq : Points morts produits entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l'arrivée contenant l'arène

Les victimes mortes déposées dans le point d'évacuation rouge ne comptent que si les deux victimes vivantes sont secourues dans le point d'évacuation vert.

Zone d'évacuation	Victimes		Total coef x.
	Vivantes V	Mortes M	
	<input type="checkbox"/> X1,4	<input type="checkbox"/> X1,4	
	<input type="checkbox"/> X1,4	<input type="checkbox"/> X1,4

Nombre de points morts PM =

V1ou 2 : coef vivante / M : coef morte / PM : nombre de point mort

Formule : $(V1-0,05*PM)*(V2-0,05*PM)*(M-0,05*PM)$

$(1,.. - *0,05)*(1,.. - *0,05)*(1,.. - *0,05)* 1,.. = 1,.....$

Attention : Le coef multiplicateur d'une victime secourue ne peut pas être inférieur à 1,25

Score des obstacles et difficultés

Type	Nombre						Total	x...	Points
	1	2	3	4	5	6			
trou	<input type="checkbox"/>			10					
Obstacle	<input type="checkbox"/>			20					
Dos d'âne	<input type="checkbox"/>			10					
Intersection	<input type="checkbox"/>			10					
Impasse	<input type="checkbox"/>			10					
Rampe	<input type="checkbox"/>			10					
Bascule	<input type="checkbox"/>			20					
									Total obstacle

Bonus de sortie	Nb points mort entre deux checkpoints ou le dernier checkpoint et l'arrivée (contenant l'arène)	Bonus de sortie
<input type="checkbox"/> 60	60-5x (nb pt mort) ≥ 0 / 60 -5x

Total tuile	+ Total obstacle	= Pts suivis ligne	+ Bonus sortie	x Coef
.....	+	= (.....)	+	X1,.....
Score total=				

Signatures

En apposant votre signature ci-dessous, vous acceptez que les données soient correctes. Votre équipe s'engage également à ne pas faire appel du score à un stade ultérieur

Capitaine	Jury
-----------	------