

RMD 2020 - RoboCup Junior - Rescue Maze

N° équipe		
Nom de l'équipe :		
Nom du capitaine :		
Jury		
Structure	2	Les éléments de structure du robot (châssis) ont été fabriqués par l'équipe (usinage, impression 3D)
	1	Capacité d'expliquer les étapes de fabrication de la structure
	1	Le distributeur de kit est fonctionnel
	1	La solution pour le distributeur de kit est originale et innovante
	1	Capacité d'expliquer comment le système mécanique fonctionne
	1	Capacité de justifier les choix techniques, les problèmes rencontrés et les solutions apportées
Électronique	1	Propreté du système électronique (câbles organisés...)
	1	Des parties électroniques ont été réalisées maison
	1	Innovation technologique (caméra 360°, source d'énergie alternative, différents micro-contrôleurs)
	1	Mesure des déplacements (encodeurs de roue, gyroscope, accéléromètre, centrale inertielle)
	1	éco-conception ou recyclage de composants
	1	Capacité d'expliquer comment le système électronique fonctionne
	1	Capacité de justifier les choix techniques, les problèmes rencontrés et les solutions apportées
Programmation	1	Programme fonctionnel
	1	Programme clair
	1	Solutions originales et innovantes
	1	Le système réalise un mapping du labyrinthe
	2	Capacité d'expliquer le fonctionnement du programme et les interactions entre le matériel et le logiciel
	1	Capacité de justifier les choix tels que le langage, les problèmes rencontrés et les solutions apportées
Bonus	2	Travail en équipe
	2	Capacité d'échanger en anglais
	2	Tous les membres de l'équipe participent
Malus	-5	Le jury estime que le travail n'a pas été fait par l'équipe
	-5	Le robot a déjà été utilisé lors d'une précédente compétition
	-5	Les membres de l'équipe sont incapables de discuter des choix techniques et de leurs usages

Equipe					
Heure		Round		Terrain	

Victimes												
Type de mur	Mur Linéaire						Mur flottant					
	10 points pour les victimes visuelles 5 points pour les victimes colorées 10 points par Rescue kit						30 points pour les victimes visuelles 15 points pour les victimes colorées 10 points par Rescue kit					
H	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
S	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
U	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
R	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
Y	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
G	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>

Score des obstacles et difficultés												
Type	Nombre			Total	Type	Nombre			Total			
Checkpoint (10 pts)	1 2 3 4 5 6 7			<input type="checkbox"/>	Ralentisseurs (5 pts)	1 2 3 4 5 6 7 8 9			<input type="checkbox"/>			
Rampe (10 pts)	1 2 3 4 5 6 7			<input type="checkbox"/>	Marches (5 pts)	1 2 3 4 5 6 7 8 9			<input type="checkbox"/>			

Erreurs d'identification															
Nombre												Total			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	<input type="checkbox"/>

Temps	Min	sec
Bonus de sortie	<input type="checkbox"/>	Le robot retourne à la case départ et y reste immobile pendant au moins 10 secondes.

Commentaires												
Capitaine												
Équipier												
Arbitre												

RMD 2025	Rescue Maze				
Equipe					

Victimes												
Type de mur	Mur Linéaire						Mur flottant					
	10 points pour les victimes visuelles 5 points pour les victimes colorées 10 points par Rescue kit						30 points pour les victimes visuelles 15 points pour les victimes colorées 10 points par Rescue kit					
H	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
S	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
U	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
R	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
Y	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>
G	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>	Signalé <input type="checkbox"/>	Rescue Kit <input type="checkbox"/>

Score des obstacles et difficultés												
Type	Nombre			Total	Type	Nombre			Total			
Checkpoint (10 pts)	1 2 3 4 5 6 7			<input type="checkbox"/>	Ralentisseurs (5 pts)	1 2 3 4 5 6 7 8 9			<input type="checkbox"/>			
Rampe (10 pts)	1 2 3 4 5 6 7			<input type="checkbox"/>	Marches (5 pts)	1 2 3 4 5 6 7 8 9			<input type="checkbox"/>			

Erreurs d'identification															
Nombre												Total			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	<input type="checkbox"/>

Temps	Min	sec
Bonus de sortie	<input type="checkbox"/>	Le robot retourne à la case départ et y reste immobile pendant au moins 10 secondes.